

## SI ME ANIMAN, ME SALE MEJOR

### ● OBJETIVO

Valorar los comentarios positivos en relación a uno mismo y a los demás.

### ● DINÁMICA

Se hará un corro con todos los niños y se pondrá música de baile. En un primer momento todos bailarán libremente.

El juego consiste en ir saliendo de uno en uno a bailar al centro del corro. Mientras uno baila, los demás deberán animarle a que haga movimientos cada vez más desinhibidos con frases como: “Muy bien”, “bravo”, “vamos”, “otra vuelta”... Cuando el niño o niña que está en el centro se canse de bailar, elegirá a otro niño para que le sustituya.

Para ayudar a aquellos niños a los que les cuesta mucho ser el centro de atención, se puede organizar otra dinámica en la que salgan de dos en dos o de tres en tres.

Cuando termine el baile, se sentarán todos a descansar y se hará un comentario general en el que cada uno pueda hablar de lo que más le ha divertido, de cómo bailaban unos, si les gustaría bailar de otra manera, etc.

### ● MATERIAL

Reproductor de música y CD o cinta de música de baile.



Hacia los cinco años todos los niños han recogido imágenes reflejadas de sí mismos en cantidad suficiente para dar forma a sus primeras estimaciones sobre ellos mismos. No importa tanto quién es uno como quién cree uno que es.